



Úvodem

Vážení čtenáři, dostává se Vám do rukou již třetí vydání publikace věnované Keltům a jejich odkazu. Najdete v ní kapitoly věnované rekonstrukcím řemesel, stavbám domů, organizaci společnosti, duchovnu a mnoha dalším tématům.

Rozšířenou verzi publikace najdete na našich internetových stránkách www.boiohaemum.cz, kde najdete malou encyklopedii Keltů, Lexikon Keltů, pozvánky na keltské akce, apod. Všechna data jsou ověřována v odborné literatuře našich poradců, přesto existuje mnoho témat ze života Keltů o kterých se nechá diskutovat. K tomu slouží také i tyto stránky a v budoucnu i tato publikace.

Zároveň si Vás také dovoluji informovat o literatuře, z které čerpáme zkušenosti a pozvat Vás do rekonstrukce keltské vesničky v Prášilech, kde mnoho věcí můžete vidět a prožít na vlastní kůži, případně se i zapojit do dalšího rozvoje tohoto projektu.

Přejeme Vám příjemné čtení.

Vašek Horák, vedoucí redakce

Datum vydání: Samhain 31.10.2006

Vydavatel: Keltoi, občanské sdružení, středisko Boiohaemum
Staroměstské nám. 1, 293 01 Mladá Boleslav
www.keltoi.cz keltoi@keltoi.cz

Redakce: Václav Horák, tel. 602 340 991,
[email: redakce@boiohaemum.cz](mailto:redakce@boiohaemum.cz)

Text: Václav Horák, Lukáš Příbyl (Bojovníci)

Ilustrace: archív Keltoi

Foto: Václav Horák a archív Keltoi

Evidenční číslo MK ČR E 15206
internetová verze www.boiohaemum.cz
redakce@boiohaemum.cz

Vydáno s finanční podporou Plzeňského kraje



Partneři projektu: Cestovní kancelář KUDRINA, Sporthotel Prášily s.r.o., Villa Karolina Prášily, Václav Horák, Keltoi, středisko Prášily.

Obsah:

Ve stopách Keltů

Kdo byli Keltové

Oblečení, šperky

Bojovníci

Sídla Keltů

Oheň a jídlo

Řemesla Keltů

Výroba látky

Od jilu k nádobě

Bronz, zlato

Železo, dřevo, sklo

Švartna, obchod, stavba domů

Společnost a duchovno

Svatyně, bohové

Keltský rok

Nemoci a hrobky

Literatura

Tipy na výlety



strana 2

strana 3

strana 4

strana 6

strana 7

strana 8

strana 9

strana 10

strana 11

strana 12

strana 13

strana 14

strana 14

strana 15